

## Medien für die Begleitung von Menschen mit Demenz

### Liste der aktivierenden Spiele

Die Spiele sind über den Zentralkatalog einzeln bestellbar.

<p><b>1. Bei uns zu Hause : ein Biografiespiel</b>  <i>Mit fünf Spielbrettern werden die Grundlagen für die Räume gelegt, Einrichtungsgegenstände und Dekorationen aus vergangenen Zeiten als Legekarten sorgen für die individuelle Einrichtung, Frage-Karten bringen biografische Impulse.</i></p>	SPIEL
<p><b>2. Berufe Memo</b>  <i>Die Holztafelchen bilden 15 Paare ab mit je einer Person und einem Gegenstand, der einem Beruf zugeordnet werden kann.</i></p>	SPIEL
<p><b>3. Dalli-Klick</b>  <i>Nach und nach werden die Abdeckteile aus Holz entfernt, so erscheint das darunter gelegene Bild. Mit passenden Bildkarten zum Thema "Jahreszeitliches".</i></p>	SPIEL
<p><b>4. Domino Jumbo</b>  <i>Das Domino ist aufgrund der großen Steine sehr übersichtlich und gut zu Greifen. Besonders als Gruppenspiel geeignet.</i></p>	SPIEL
<p><b>5. Eine Geschichte zum Kugeln</b>  <i>Unterschiedliche Rillen verlangen unterschiedliche Bewegungen, damit die Kugel nicht aus der Bahn fällt. Balancierspiel.</i></p>	SPIEL
<p><b>6. Elementarteilchen</b>  <i>Einfache geometrische Puzzles in den Farben blau, grün, rot und gelb, die auch mit herabgesetzter Feinmotorik und Konzentration erfolgreich zusammengesetzt werden können.</i></p>	SPIEL
<p><b>7. Groß-Puzzle „Blüten“</b>  <i>Das einfache Puzzle mit nur vier Teilen je Blütenmotiv in Großforma aktivieren auf unterhaltsame Art die visuelle Wahrnehmung, das Erinnerungsvermögen und den Wortschatz.</i></p>	SPIEL
<p><b>8. Groß-Puzzle „Werkzeugkiste“</b>  <i>Das einfache Puzzle mit nur vier Teilen je Werkzeugmotiv in Großformat aktivieren auf unterhaltsame Art die visuelle Wahrnehmung, das Erinnerungsvermögen und den Wortschatz.</i></p>	SPIEL
<p><b>9. Knopf-Sammler</b>  <i>Die Knopfbox ermöglicht freies Arbeiten ohne richtig oder falsch: Nach Farben, Formen oder Größe sortieren, Muster legen etc. Fördert Feinmotorik und Interaktion mit anderen.</i></p>	SPIEL
<p><b>10. Ludo</b>  <i>Gespielt wird nach den Regeln des "Mensch ärgere dich nicht" mit der Möglichkeit, die Spieldauer zu verkürzen.</i></p>	SPIEL
<p><b>11. Ringwurf-Spiel</b>  <i>Gesellige Spielrunden schulen das Zielvermögen und lockern durch leichte Bewegung die Muskulatur.</i></p>	SPIEL
<p><b>12. Shut the Box</b></p>	SPIEL

## Medien für die Begleitung von Menschen mit Demenz

### Liste der aktivierenden Spiele

Die Spiele sind über den Zentralkatalog einzeln bestellbar.

<i>Leichte Rechenübungen kombiniert mit spielerischem Würfelspaß.</i>	
<b>13. Tactile Studs</b> <i>Die Fühlquadrate haben sechs unterschiedliche Tasterhebungen. Tiefensensibilität und Fingerspitzengefühl werden hier geschult.</i>	SPIEL
<b>14. Tier-Puzzle Bauernhof</b> <i>Die bekanntesten Tierarten auf dem Bauernhof: Pferd, Schwein, Kuh, Katze, Hahn und Hund als großformatige Holzpuzzle.</i>	SPIEL
<b>15. Turn-N-Sort</b> <i>Farben- und Formenstapelspiel aus Holz in unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, die durch Drehen an ihren richtigen Platz auf dem Holzständer gesetzt werden. Zum Erhalt der Feinmotorik.</i>	SPIEL
<b>16. Damals - Deutschland-Ost 1950 – 1970</b> <i>Die Bildkarten des Lotto- und Memospieles regen an zum Beschreiben und Erzählen. Die Dinge auf den Karten kennen viele noch aus ihrer Kindheit und Jugend. Karten aus Holz und großformatig.</i>	SPIEL
<b>17. Damals - Deutschland-West 1950 – 1970</b> <i>Die Bildkarten des Lotto- und Memospieles regen an zum Beschreiben und Erzählen. Die Dinge auf den Karten kennen viele noch aus ihrer Kindheit und Jugend. Karten aus Holz und großformatig.</i>	SPIEL
<b>18. Damals - Westeuropa 1900 – 1950</b> <i>Die Bildkarten des Lotto- und Memospieles regen an zum Beschreiben und Erzählen. Die Dinge auf den Karten kennen viele noch aus ihrer Kindheit und Jugend. Karten aus Holz und großformatig.</i>	SPIEL
<b>19. Tastdomino</b> <i>Ein Domino für Sehende und Sehbehinderte! Die verschiedenen Formen sollen im Spielverlauf durch Tasten erkannt werden. Dazu legt jeder Mitspieler seine Steine z.B. in einen Waschhandschuh, sodass er den passenden Stein tastend finden muss. Aus Holz.</i>	SPIEL
<b>20. Tucky</b> <i>Fünf Schlüssel sind fünf Schlössern in unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden zuzuordnen. Aus Holz.</i>	SPIEL
<b>21. Vertellekes – das neue</b> <i>Sich etwas "vertellen", Geschichten erzählen: Das ist der Grundgedanke dieses Frage- und Antwortspiels für ältere Menschen. Das Spiel soll Anstöße geben zum Erinnern, Nachdenken, Schmunzeln und Singen.</i>	SPIEL